

SHERIFF ON FIRE

Musique : Ring On Fire de Dean BROTHERS
Chorégraphe: Party For Two
Type : 64 temps, 2 murs
Niveau : Novice
Note :



1-8 HEEL FWD, HOLD, TOE BACK, HOLD, STEP-LOCK-STEP FWD, HOLD

1 - 2 Touch Talon D devant – Pause
3 - 4 Touch Pointe D derrière – Pause
5 - 8 PD devant – Lock PG derrière – PD devant – Pause

9-16 ROCK SIDE, CROSS, HOLD, ROCK SIDE, ½ TURN, HOLD

1 - 2 Rock PG à gauche – retour s/PD
3 - 4 PG croise devant PD – Pause
5 - 6 Rock PD à droite – retour s/PG
7 - 8 ½ tour D, PD à droite – Pause

17-24 HEEL FWD, HOLD, TOE BACK, HOLD, STEP-LOCK-STEP FWD, HOLD

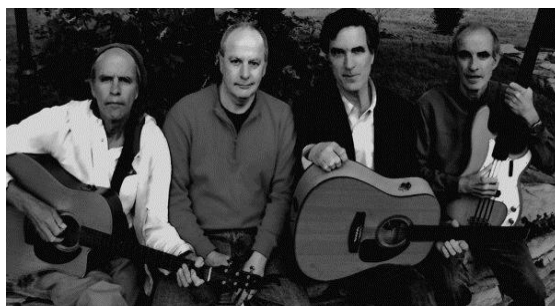
1 - 2 Touch Talon G devant – Pause
3 - 4 Touch Pointe G derrière – Pause
5 - 8 PG devant – Lock PD derrière – PG devant – Pause

25-32 ROCK SIDE, CROSS, HOLD, ROCK SIDE, ½ TURN, HOLD

1 - 2 Rock PD à droite – retour s/PG
3 - 4 PD croise devant PG – Pause
5 - 6 Rock PG à gauche – retour s/PD
7 - 8 ½ tour G, PG à gauche – Pause

33-40 TOES STRUTS, TOUCH, SCUFF, STOMP, HOLD

1 - 2 Touch Pointe D devant – poser Talon D au sol
3 - 4 Touch Pointe G devant – poser Talon G au sol
5 - 6 Touch Pointe D à côté du PG – Scuff PD à côté du PG
7 - 8 Stomp PD devant – Pause



41-48 SWIVELS, HOLD, SWIVELS, HOLD

1 - 2 Swivel Talons à droite – Swivel Talons au centre
3 - 4 Swivel Talons à droite – Pause
5 - 6 Swivel Talons au centre – Swivel Talons à droite
7 - 8 Swivel Talons au centre – Pause

49-56 TOE STRUT ½ TURN, TOE STRUT, STEP-LOCK-STEP FWD, HOLD

1 - 2 Touch Pointe D derrière – ½ tour D, poser Talon D au sol
3 - 4 Touch Pointe G devant – poser Talon G au sol
5 - 6 PD devant – Lock PG derrière
7 - 8 PD devant – Pause

57-64 STEP-LOCK-STEP FWD, HOLD, HEELS SWITCHES

1 - 2 PG devant – Lock PD derrière
3 - 4 PG devant – Pause
5 - 6 Touch Talon D devant – PD à côté du PG
7 - 8 Touch Talon G devant – PG à côté du PD

RESTART SUR LES COMPTES 2-4-6-8

Ne pas faire les comptes 5 à 8 de la section 9.....reprendre la danse au début



NEWCASTLE COUNTRY DANCER'S
Châteauneuf Les Martigues
<http://www.newcastlecountrydancers.fr/>

